

diPanel

(program pomocniczy dla programu diBudkaPremium)

Instrukcja Użytkownika



River Jacek Bator Spółka Jawna, 30-148 Kraków, ul. Lindego 2, Polska;
tel. +48 12 6386655, fax: +48 12 6369736,
www.programdofotobudki.pl

Spis treści:

DIBUDKA PREMIUM	3
WPROWADZENIE.....	3
INSTALACJA	3
PIERWSZE URUCHOMIENIE.....	3
AUTORYZACJA.....	3
PROGRAM DIPANEL	4
OPIS OGÓLNY	4
WYMAGANIA SYSTEMOWO-SPRZĘTOWE	5
INSTALACJA	5
PRZYGOTOWANIE DIBUDKA, DIGIF I DIVIDEO DO WSPÓŁPRACY Z DIPANEL.....	5
MODUŁ ADMINISTRACYJNY DIPANELADMIN	6
<i>Zakładka Ogólne, Panel Ogólne</i>	<i>6</i>
<i>Zakładka Ogólne, Panel Wygaszacz (jpg).....</i>	<i>7</i>
<i>Zakładka Aplikacje, panel Aplikacja x</i>	<i>8</i>
<i>Zakładka Aplikacje, panel Tło</i>	<i>8</i>
<i>Zakładka Aplikacje – parametry ikon.....</i>	<i>8</i>
<i>Zakładka Autoryzacja diBudka Premium.....</i>	<i>8</i>
<i>Zakładka O programie.....</i>	<i>9</i>
KATALOGI I PLIKI PROGRAMU	9

diBudka Premium

Wprowadzenie

Program *diBudka Premium* to wspólna instalacja istniejących programów. W jej skład wchodzi programy: *diBudka*, *diGif*, *diVideo* oraz *diPanel*. Program *diPanel* to narzędzie w postaci wygodnego okna startowego służące do szybkiego uruchamiania wybranej aplikacji lub określonych stron internetowych.

Instalacja

Instalator *diBudka Premium* instaluje wszystkie powyższe programy, każdy w swoim osobnym katalogu tak jakby były instalowane z osobnych instalatorów:

Program diBudka – w katalogu ...river\dibudka

Program diGif – w katalogu ...river\digif

Program diPanel – w katalogu ...river\dipanel

Program diVideo – w katalogu ...river\divideo

W trakcie instalacji są nieco zmieniane domyślne pliki konfiguracyjne *config.ini* dla programów *diBudka*, *diGif* i *diVideo* celem lepszego dopasowania do uruchamiania za pośrednictwem modułu *diPanel* (włączane jest pokazywanie przycisku do zamykania programu, zamykanie programu po wykonaniu usługi, wyłączane są wygaszacze itp.).

Instalator *diBudka Premium* jest w pełni kompatybilny z osobnymi instalatorami programów *diBudka*, *diGif*, *diPanel* oraz *diVideo*. Dzięki temu można aktualizować programy składowe na 2 sposoby: używając ich osobnych instalatorów lub instalatora *diBudka Premium*.

Pierwsze uruchomienie

Po zainstalowaniu *diBudka Premium* należy w pierwszej kolejności dostosować ustawienia konfiguracyjne programów składowych w ich programach administracyjnych *diPanelAdmin*, *diBudkaAdmin*, *diGifAdmin* oraz *diVideoAdmin*.

Oczywiście nie ma obowiązku korzystania z wszystkich programów składowych. Można, np. ustawić w *diPanelAdmin* uruchamianie tylko *diGif* i *diVideo*, a przycisk do uruchamiania programu *diBudka* ukryć.

diBudka Premium uruchamia się za pomocą skrótu do *diPanel* lub po prostu przez otwarcie *dipanel.exe*. Dzięki temu programy składowe można uruchamiać z jednego okna startowego.

Jeśli ktoś chce udostępnić klientom tylko jeden program składowy, np. *diGif* może zrezygnować z używania *diPanel* i uruchamiać ten program za pomocą jego własnego skrótu lub poprzez otwarcie np. *digif.exe*.

Szczegółowe informacje na temat programów składowych oraz zmian w nich dokonanych można znaleźć w plikach *opis.txt* i *zmiany.txt* w katalogu odp. programu składowego.

Autoryzacja

Program *diBudka Premium* posiada własne zabezpieczenie tekstowe wspólne dla wszystkich programów składowych.



diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

Kody te (*Licencja i Gwarancja*) wprowadza się w *diPanelAdmin*, na zakładce *Autoryzacja diBudka Premium*. Zapis kodów powoduje zapamiętanie ich w plikach *license.txt* każdego programu składowego.

Kody te można też wpisać ręcznie do plików *license.txt* każdego programu składowego w sekcjach jak niżej w miejscu „???”.

```
[diBudkaPremium LICENSE]
```

```
Machine=36D46AE6FAEA0830
```

```
Code=???
```

```
[diBudkaPremium Guarantee]
```

```
Machine=36D46AE6FAEA0830
```

```
Code=???
```

```
[diBudkaPremium Serial]
```

```
Nr=2752
```

Programy składowe w pierwszej kolejności korzystają z własnego zabezpieczenia, a gdy go nie znajdą szukają zabezpieczenia *diBudka Premium*.

Program diPanel

Opis ogólny

Program pełni rolę okna startowego dla innych programów. Pozwala je uruchamiać oraz pokazywać określone strony www.

Został stworzony głównie z myślą o integracji programów *diBudka*, *diGif* oraz *diVideo*, ale może zostać użyty do uruchamiania dowolnych aplikacji.

Uruchamianych aplikacji lub otwieranych stron www może być od 1 do 6.

Program posiada wbudowane mechanizmy do obsługi licencji i gwarancji systemu *diBudka Premium*.

Obrazki, z których tworzone jest okno programu brane są z zewnętrznego katalogu *patterns*. Dzięki temu łatwo można je zmienić i dostosować do swoich potrzeb.

Najważniejsze ustawienia sterujące pracą programu definiuje się w module administracyjnym *diPanelAdmin*. Wszystkie ustawienia można też zmieniać edytując plik konfiguracyjny *config.ini*.

W pliku tym znajdują się komentarze opisujące opcje konfiguracyjne.

Program pracuje w trybie pełnoekranowym na ekranie w układzie poziomym lub pionowym.

Dostosowuje się do różnych rozdzielczości ekranu od 1024 x 768 pikseli w górę.

Program jest przystosowany do obsługi za pośrednictwem ekranu dotykowego.

Po dłuższej bezczynności resetuje się i następnie może pokazać animację *swf* jako tzw. wygaszacz ekranu.

Prowadzi dziennik pracy, tzw. log, w którym zapisuje najważniejsze zdarzenia, problemy i błędy. Pliki dziennika znajdują się w podkatalogu *logs*, a ich nazwy tworzone są wg schematu *[data].log*. Są to pliki tekstowe, które można przeglądać, np. za pomocą systemowego *Notatnika*.



diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

W celu zamknięcia programu można użyć klawiszy [Alt]+[F4] lub dwa razy kliknąć na oknie startowym w lewy górny róg, po czym w pokazanym okienku wpisać kod administracyjny i nacisnąć przycisk OK.

Kod administracyjny ustawia się w pliku konfiguracyjnym *config.ini*. Kod domyślny to 1423.

Program można skonfigurować tak, by o określonej godzinie zamknął się i następnie zamknął system operacyjny.

Strony www są przeglądane w programie za pomocą wbudowanej przeglądarki.

Do przeglądania stron korzysta ona z obiektu Internet Explorera. Zalecamy Internet Explorer wersja 11. Jeśli chcemy zmienić jakieś właściwości przeglądarki możemy to zrobić po uruchomieniu Internet Explorera.

Wbudowana przeglądarka posiada mechanizmy blokujące niebezpieczne elementy przeglądanych stron www takie jak: wyskakujące okienka Windows, pobieranie z internetu niebezpiecznych plików, wysyłanie plików do Internetu itp.

Można ją ustawić tak by pozwalała nawigować tylko po podstronach otwieranej strony www. Nawigacja do wszystkich innych stron jest wtedy blokowana.

Wymagania systemowo-sprzętowe

- System operacyjny Windows 7 lub nowszy.
- Ekran o rozdzielczości 1024 x 768 lub lepszy. Zalecany Full HD o rozdzielczości 1920 x 1080 pikseli.
- Przeglądarka internetowa Internet Explorer 10 lub 11.
- Zainstalowany obiekt (Adobe Flash Player) pozwalający odtwarzać animacje *swf* jeśli program ma korzystać z tzw. wygaszacza ekranu.

Instalacja

- Pobrać instalację ze strony internetowej www.programdofotobudki.pl.
- Zapisać plik instalatora, np. na pulpicie Windows.
- Uruchomić go i zainstalować program wykonując czynności wynikające z pokazywanych kolejno okien kreatora instalacji.
- Program zostanie zainstalowany:
 - Na komputerze z systemem 32 bitowym w katalogu:
c:\program files\river\dipanel
 - Na komputerze z systemem 64 bitowym w katalogu:
c:\program files (x86)\river\dipanel

Przygotowanie diBudka, diGif i diVideo do współpracy z diPanel

1. Upewnić się, że zainstalowana jest:
 - wersja *diBudka* z 15/06/2016 lub nowsza,
 - wersja *diGif* z 8/06/2016 lub nowsza,
 - wersja *diVideo* z 26/04/2017 lub nowsza.



diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

2. Wejść do *Właściwości* plików/programów *dibudka.exe*, *digif.exe* oraz *divideo.exe* i upewnić się, że opcja *Uruchom ten program jako administrator* jest włączona.
3. Uruchomić *diBudkaAdmin*, ustawić następujące opcje:
 - Zaznaczyć opcję *Zaawansowane/Różne/Pokaż przycisk do zamykania programu*.
 - Odznaczyć opcję *Szybki start/Ogólne/Pokaż animację lub obraz startowy*.
4. Uruchomić *diGifAdmin*, ustawić następujące opcje:
 - Zaznaczyć opcję *Ogólne/Pokaż przycisk Zamknij*.
 - Zaznaczyć opcję *Ogólne/Zamknij program po zleceniu*.
 - Wyczyścić pole *Tła i inne/Wygaszacz/reklama*.
5. Uruchomić *diVideoAdmin*, ustawić następujące opcje:
 - Zaznaczyć opcję *Ogólne/Pokaż przycisk Zamknij*.
 - Zaznaczyć opcję *Ogólne/Zamknij program po zleceniu*.

Ponadto w plikach konfiguracyjnych *config.ini* wszystkich w/w programów zaleca się ustawić po etapie testów opcję:

```
[options]
```

```
...
```

```
StayOnTop=1
```

Moduł administracyjny diPanelAdmin

diPanelAdmin pozwala ustawiać najważniejsze opcje konfiguracyjne. Pozostałe, mniej ważne opcje, można ustawiać jak dotychczas, tj. przez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini*.

Moduł *diPanelAdmin* przy uruchamianiu wymaga podania kodu administracyjnego.

Domyślny kod to 1423. Zalecamy zmianę tego kodu na inny, znany tylko administratorowi programu.

Po uruchomieniu program wyświetla okno z najważniejszymi opcjami konfiguracyjnymi. Poniżej znajduje się opis tych opcji.

Zakładka *Ogólne*, *Panel Ogólne*

Kod administracyjny – kod administracyjny potrzebny do zamykania programu *diPanel* i do uruchamiania modułu administracyjnego *diPanelAdmin*. Może zawierać tylko cyfry. Domyślny jest 1423. Należy go zmienić na znany tylko sobie.

Zamykanie *diPanel* polega na:

- podwójnym kliknięciu w lewym górnym rogu ekranu,
- wprowadzeniu kodu administracyjnego,
- naciśnięciu przycisku *OK*.

Automatyczne uruchamianie programu – określa czy program *diPanel* ma się automatycznie uruchamiać przy starcie systemu operacyjnego. Opcja zaznaczona = tak, odznaczona = nie. Zmiana tej opcji powoduje nie tylko odpowiedni zapis do pliku konfiguracyjnego *config.ini*, ale też odpowiedni wpis do rejestru Windows.



diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

Godzina zamknięcia – czas (godzina) automatycznego zamknięcia programu *diPanel* i systemu operacyjnego. Aby wyłączyć automatyczne zamykanie należy wpisać wartość 00:00 co po zapisie spowoduje wyczyszczenie pola.

Filtrowanie www – określa czy program *diPanel* ma pozwalać przy przeglądaniu stron internetowych nawigować/przeglądać dowolne strony. Opcja zaznaczona = nie, odznaczona = tak. Po zaznaczeniu program *diPanel* będzie pozwalał nawigować/otwierać tylko podstrony strony wskazanej w konfiguracji.

Czas bezczynności (sek.) – czas bezczynności programu *diPanel* w sekundach, po upływie którego program uruchomi wygaszacz ekranu. Zalecamy 180 lub więcej. Przy wartości równej 0 wygaszacz nie będzie uruchamiany.

Wygaszacz (swf) – nazwa pliku zawierającego wygaszacz ekranu uruchamiany po upływie czasu bezczynności. Obsługiwane są tylko pliki *swf*. Plik należy wybierać za pomocą dialogu otwieranego po kliknięciu w przycisk znajdujący się po prawej stronie pola. Po wybraniu plik zostanie automatycznie przekopiowany do podkatalogu *patterns*.

Jeśli ktoś zamierza korzystać z wygaszacza ekranu *swf* musi zadbać o to by w systemie operacyjnym zainstalowany był program/obiekt do odtwarzania *swf*.

Gdy opcja pusta lub ustawiona niepoprawnie to jako wygaszacz zostanie wyświetlone czarne tło.

Zakładka Ogólne, Panel Wygaszacz (jpg)

Oprócz wygaszacza *swf* można zdefiniować wygaszacz ekranu składający się z obrazków *jpg*.

Tabela zawiera listę plików *jpg* (kolumna *Plik*), z których zbudowany jest wygaszacz wraz z ich właściwościami takimi jak czas pokazywania danego obrazka *jpg* (kolumna *Czas*), data, od której ma być ten obrazek pokazywany (kolumna *Od*) i data, do której ma być pokazywany (kolumna *Do*).

Pola i przyciski znajdujące się na prawo od tabelki służą do nawigacji, dodawania, edycji i kasowania rekordów z tabelki wygaszacza.

Plik – za pomocą przycisku znajdującego się na prawo do pola otwiera się dialog służący do wyboru pliku *jpg* z obrazkiem, który chcemy dodać do wygaszacza. Wybrany plik jest automatycznie kopiowany do katalogu *ssaver* znajdującego się w katalogu programu *diPanel*.

Czas – w polu *Czas* należy wpisać czas w sek. przez jaki dany obrazek ma być wyświetlany. Po upływie tego czasu wygaszacz przejdzie do pokazywania kolejnego obrazka. Po wyświetleniu ostatniego obrazka, przejdzie do pokazywania pierwszego itd.

Od – przycisk znajdujący się po prawej stronie pola otwiera okno dialogowe służące do wyboru daty. W polu *Od* ustawia się datę, od której dany obrazek ma być wyświetlany w czasie odtwarzania wygaszacza.

Do – przycisk znajdujący się po prawej stronie pola otwiera okno dialogowe służące do wyboru daty. W polu *Do* ustawia się datę, do której dany obrazek ma być pokazywany w czasie odtwarzania wygaszacza.

Pasek z przyciskami

Pod polem *Do* znajduje się pasek z przyciskami. Przyciski te służą do (opis od lewej strony):

- *Przejdźcie do pierwszego rekordu w tabeli,*
- *Przejdźcie do poprzedniego rekordu,*
- *Przejdźcie do następnego rekordu,*
- *Przejdźcie do ostatniego rekordu,*

diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

- Dodanie nowego rekordu,
- Usunięcie istniejącego rekordu,
- Edycję bieżącego rekordu,
- Zapis zmian w bieżącym rekordziej,
- Anulowanie wprowadzonych (ale nie zapisanych) w bieżącym rekordzie zmian,
- Odświeżenie danych w tabeli.

Jeśli zdefiniowano i wygaszacz *swf* i wygaszacz *jpg* to program diPanel będzie pokazywał ten drugi.

Zakładka Aplikacje, panel Aplikacja x

Ikona – nazwa pliku zawierającego obrazek dla przycisku nr x. Obsługiwane są tylko pliki *png*. Plik należy wybierać za pomocą okna dialogowego otwieranego po kliknięciu w przycisk znajdujący się po prawej stronie pola. Po wybraniu plik zostanie automatycznie przekopiowany do podkatalogu *patterns*.

Jeśli program nie znajdzie w *patterns* podanego tu pliku obrazka nie wyświetli go.

Komenda – akcja wykonywana przez program po kliknięciu w przycisk nr x. Jeśli opcja pusta program nie pokaże przycisku. Należy tu wpisać bezwzględną ścieżkę do programu, który ma być uruchamiany za pomocą przycisku x lub adres *http/https* strony internetowej, która ma być otwierana.

Uruchamiany program można wybrać za pomocą okna dialogowego otwieranego po kliknięciu w przycisk znajdujący się po prawej stronie pola.

Przykłady wartości:

- *C:\Program Files\River\diBudka\diBudka.exe*
- <http://programdofotobudki.pl>

Zakładka Aplikacje, panel Tła

Nazwa pliku zawierającego obrazek tła dla okna programu diPanel. Obsługiwane są tylko pliki *bmp*. Plik należy wybierać za pomocą dialogu otwieranego po kliknięciu w przycisk znajdujący się po prawej stronie pola. Po wybraniu plik zostanie automatycznie przekopiowany do podkatalogu *patterns*.

Zakładka Aplikacje – parametry ikon

Szerokość ikon (px), *Wysokość ikon (px)* – wymiary (wysokość i szerokość) obszarów przycisków pokazywanych na oknie programu w pikselach. Zaleca się, by były takie same jak wymiary przygotowanych obrazków *png* wtedy obrazki będą pokazywane przez program z optymalną jakością. Jeśli będą inne program dostosuje obrazek *png* przycisku do ustawionych tu wymiarów. Dostosowanie będzie polegało na odpowiednim powiększeniu lub pomniejszeniu obrazka, by jak najbardziej wypełniał obszar, przy czym proporcje obrazka nie będą zmieniane, by obrazek nie został zniekształcony.

Zakładka Autoryzacja diBudka Premium

Opisywana zakładka służy do autoryzowania systemu *diBudka Premium* składającego się z programów *diBudka*, *diGif*, *diVideo* i *diPanel*.

Wpisywane tu kody licencyjne i gwarancyjne zapisywane są w plikach *license.txt* wszystkich tych programów.



diPanel – program pomocniczy dla diBudkaPremium

Kod maszyny – identyfikator komputera, na którym zainstalowany jest program. Tworzony na podstawie numeru dysku komputera. Po zakupie programu powinien być przesłany do firmy River. Na jego podstawie tworzony jest kod licencji i gwarancji.

Licencja – kod licencji zamieniający program z wersji demonstracyjnej na wersję pełną. Tworzony i dostarczany przez River na podstawie *Kodu maszyny*.

Gwarancja – kod ustawiający datę gwarancji na program. Tworzony i dostarczany przez River na podstawie *Kodu maszyny*. Uprawnia do instalacji nowych wersji programu i aktualizacji oraz korzystania z pomocy technicznej River do daty końca gwarancji. Po upływie gwarancji można ją przedłużyć kupując w River "Przedłużenie gwarancji". Otrzymany wtedy kod trzeba wpisać w polu *Gwarancja*.

Zakładka O programie

Podstawowe informacje o programie i jego producencie.

Katalogi i pliki programu

dipanel.exe – program główny.

dipaneladmin.exe – moduł administracyjny.

config.ini – plik tekstowy, w którym zapisane są opcje konfiguracyjne. Można go edytować, np. Notatnikiem po to by dostosować do swoich potrzeb.

zmiany.txt – plik tekstowy zawierający opis zmian dokonywanych w programie.

opis.txt – niniejszy opis.

logs – katalog, w którym tworzone są pliki diagnostyczne programu. W plikach tych program zapisuje informacje o swojej pracy, a szczególnie informacje o napotkanych problemach. Dla każdego dnia program zakłada nowy plik z nazwą taką jak data tego dnia. W razie jakichś problemów z programem odp. plik lub pliki diagnostyczne powinny być przesłane do River razem z plikiem *config.ini*.

patterns – katalog z plikami obrazków używanymi do budowy okien programu. Obrazki te można edytować w programie graficznym po to by w ten sposób dostosować wygląd programu do swoich potrzeb.