



Opis najnowszych zmian w programie diBudka

Marzec 2023 r.

*RIVER KIOSK Sp. z o.o. Sp. K.
Dział Oprogramowania
32-082 Bolechowice, ul. Jurajska 93
tel. 12 638 66 55*



Spis treści

diBudka – wersja 4.1 z 2023-03-22.....	4
Wysyłanie maili przez wbudowanego klienta	4
Modyfikacja scenariusza robienia zdjęć ID do identyfikatorów pracowniczych	4
Inne zmiany	4
diBudka – wersja 4.0 z 2022-05-26.....	4
Uproszczony kreator dodawania ramek.....	4
Scenariusz robienia zdjęć ID do identyfikatorów pracowniczych	4
Inne zmiany	4
diBudka – wersja 3.8 z 2021-06-22.....	5
Możliwość płacenia Blikiem.....	5
Kolor tła programu i kolor tła podglądu z kamery internetowej.....	5
diBudka – wersja 3.7 z 2021-06-15.....	4
Zmiana wyglądu okna wyboru ramki.....	5
Możliwość symulacji opcji płacenia kartą lub gotówką.....	5
Zmiany w oknie płacenia monetami.....	5
diBudka – wersja z 2020-10-09.....	5
Wirtualne gadżety. Wstawianie obrazków na zdjęcia.....	5
Rejestracja użytkownika programu	6
diBudka – wersja z 2020-05-05.....	6
Licznik wysyłek mailem, na Facebooka, strony www i SMS-em.....	6
Ramki, tła i lustrzane odbicie w podglądzie live view kamery internetowej.....	6
Program dodatkowy Vzoom	6
Nowa opcja w <i>config.ini</i> – RunOnStart.....	6
Zmiany w mechanizmie drukowania	7
diBudka – wersja z 2019-05-22.....	7
Płatności zbliżeniowe kartami bankowymi Możliwość wyboru sposobu zapłaty (gotówka/monety, karta zbliżeniowa, kod)	7
Optymalizacja wyglądu niektórych okien programu przy pracy na ekranie w układzie pionowym	7
Zdjęcie przetworzone na rysunek lub obraz olejny	8
Uzupełnienie opisów dotyczących współpracy programu z aparatami Canon EOS.....	8
Tekst na zdjęciu – do 50 linii.....	8
Link do strony z instrukcją obsługi.....	8
diBudka – wersja z 2018-12-19.....	8
Wymuszanie koloru tła i napisów na oknie awarii	8
Zamykanie programu kodem z ekranu dotykowego na oknie awarii	9
Pokazywanie w diBudkaAdmin opcji określającej sposób zapisywania zdjęć w katalogu arc	9
Robienie zdjęć aparatem Canon EOS obróconym o 90 stopni	9
diBudka – wersja z 2018-10-29.....	9
Losowy wybór pierwszego/domyślnego pokazywanego szablonu ramki/tła	9
Sprawdzanie poprawnej konfiguracji aparatu Canon	10
Wcześniejsze pokazywanie animacji migawki.....	10
diBudka – wersja z 2018-09-17.....	10
Nowe biblioteki DLL dla aparatów Canon	10
diBudka – wersja z 2018-09-11.....	10
Autoukrywanie paska zadań Windows.....	10
Poprawa odczytu wymiarów bitmapy przygotowywanej do drukowania	11



Automatyczne zamykanie okienka kodu administracyjnego	11
Powiększanie i dostosowywanie klawiatury ekranowej	11
Scenariusz pracy w trybie dwuetapowej zgody	11
Drukowanie kodów na zdjęciach	12
diBudka – wersja z 2018-05-17	12
Nowa szata graficzna programu	12
Wstawianie na zdjęcie wynikowe podpisu rysowanego palcem na ekranie dotykowym	12
Możliwość stosowania ujemnych wartości współrzędnych położenia dla tekstu wstawianego na zdjęcie	13
diBudka – wersja z 2017-08-10	13
Obsługa dodatkowych kanałów płatności dla wrzutnika monet Comestero RM5 CC Talk	13
Wysyłanie linka do zrobionego zdjęcia za pomocą SMS	13
Pokazywanie QR kodu z linkiem do zdjęcia	14
diBudka – wersja z 2017-06-22	14
Okienko z informacjami o gotówce i wydrukach po naciśnięciu klawisza “h”	14
Symulowanie wrzucenia monet klawiszami na klawiaturze normalnej	14
Pokazywanie/ukrywanie okna do wyboru kadru dla zdjęć id	14
Możliwość ustawienia tła przy definiowaniu szablonu zdjęć id	15
Włączanie/wyłączanie pokazywania przycisku <i>Wstecz</i> na oknach płatania	15
Nowy sposób zapisu plików zdjęć w katalogu lokalnym <i>arc</i>	15
diBudka – wersja z 2017-04-26	16
Automatyczne wysyłanie maili z informacjami serwisowo-statystycznymi	16
Uruchamianie programu z diPanel - opcja StayOnTop	16
Korzystanie z SMTP z SSL do wysyłania maili (Gmail)	17
diBudka – wersja z 2017-02-02	17
Okno z tekstami zgód	17
Automatyczne wysyłanie maila ze zdjęciem, wysyłanie kopii wszystkich maili na dodatkowy adres	17
Automatyczne wysyłanie zdjęć na www	18
Zgłaszanie problemów za pomocą formularza	18
diBudka – wersja z 2016-09-16	18
Współpraca z Canon EOS 1300D	18
Ustawianie położenia na ekranie odliczania pokazywanego przed ujęciem	18
Okno do wpisywania ilości drukowanych kopii	18
diBudka – wersja z 2016-06-23	19
Drukowanie zdjęć na podstawie unikalnego kodu identyfikującego zdjęcie	19
Symulacja wrzucania monet za pomocą klawiatury	19
diBudka – wersja z 2016-06-15	19
Licznik gotówki i wydruków dla sesji programu	19
Możliwość pokazania przycisku do zamykania programu, automatyczne zamykanie programu po upływie czasu bezczynności	20
Sterowanie dodatkowymi urządzeniami w czasie robienia ujęć	20
Osobne tło dla każdego okna programu diBudka	20
Wyłączanie pokazywania napisów na oknach programu	21
Pokazywanie ramki na podglądzie z aparatu	21
Limity wydruków i wysyłek dla zrobionego zdjęcia	21
Wyzwalanie robienia ujęć myszką bezprzewodową	21



diBudka – wersja 4.1 z 2023-03-22

Wysyłanie maili przez wbudowanego klienta

Do tej pory maile były wysyłane z programu poprzez skrypty PHP na naszym serwerze internetowym. Niestety ze względu na wprowadzenie na serwerach pocztowych różnego typu zabezpieczeń ze względów bezpieczeństwa stało się to problematyczne a w niektórych przypadkach nawet niemożliwe. Program diBudka został zmodyfikowany i teraz maile będą wysyłane przez lokalnego klienta SMTP wbudowanego w program.

Trzeba pamiętać o tym, że obecnie by wysyłanie maili działało poprawnie zazwyczaj nie wystarczy ustawienie poprawnych parametrów w diBudkaAdmin. Trzeba też dostosować ustawienia serwera pocztowego - najczęściej trzeba włączyć opcję zezwalającą na korzystanie z tego serwera przez zewnętrzne, obce programy pocztowe.

Modyfikacja scenariusza robienia zdjęć ID do identyfikatorów pracowniczych

Program został przygotowany do pracy w specjalnym scenariuszu, w którym ma służyć do robienia zdjęć identyfikacyjnych. Rozwiązanie to bazuje na zmianach, które wykonano kilka miesięcy. Dodatkowo jest dodatkowo możliwość drukowania zdjęć identyfikacyjnych, wysyłania ich mailem (jest inne niż drukowane). Zdjęcie drukowane zawiera 8 zdjęć id o wymiarach 35x45mm. Zdjęcie wysyłane to pojedyncze zdjęcie id o odpowiednich proporcjach i rozdzielczości

Inne zmiany

- Poprawiono działanie funkcji wyboru ilości kopii oraz ich akceptacji
- Wykonano zmiany w nowym oknie wyboru szablonu by poprawić jakość pokazywanych tu obrazków
- Poprawki dotyczące wrzutnika monet

diBudka – wersja 4.0 z 2022-05-26

Uproszczony kreator dodawania ramek

Dodanie nowej ramki jest zdecydowanie prostsze – w łatwy sposób można wybrać plik z ramką, rozmiar ramki (program podpowiada domyślne rozmiary), określić ilość miejsc na zdjęcia i ustawić je w odpowiednim miejscu. Proces dodawania nowej ramki do programu jest teraz szybszy i łatwiejszy.

Wprowadzono scenariusz robienia zdjęć ID do identyfikatorów pracowniczych

Program został przygotowany do pracy w specjalnym scenariuszu, w którym ma służyć do robienia zdjęć, które później zostaną wykorzystane do przygotowania identyfikatorów pracowniczych

Inne zmiany

- poprawione działanie “lustrzanego odbicia”
- w zakładce Ramki, tła ... wprowadzono przycisk: zaznacz/odznacz wszystkie
- poprawiono jakość zdjęć w oknie akceptacji i drukowania



diBudka – wersja 3.8 z 2021-06-15

Możliwość płacenia Blikiem

Płacenie Blikiem jest w Polsce bardzo popularne i może okazać się ciekawą alternatywą dla innych metod płatności gdyż w odróżnieniu od nich nie wymaga montowania do kiosku/budki żadnych urządzeń do płacenia. Do tego celu niezbędne jest założenie konta w serwisie Przelewy24 i podpisanie z nim umowy.

Kolor tła programu i kolor tła podglądu z kamery internetowej

Poprzez edycje pliku config.ini można ustawić domyślny kolor tła programu oraz domyślny kolor tła podglądu z kamery internetowej (obydwa w notacji BGR).

diBudka – wersja 3.7 z 2021-06-15

Zmiana wyglądu okna wyboru ramki

Dotychczasowy sposób wyboru ramki lub tła został zmieniony. Obecna metoda nawigacji – tzw. “karuzeli” została zastąpiona przez znany ze smartfonów sposób przesuwania i nawigacji palcem. Aktywny, wskazany szablon pokazywany jest w czerwonej ramce. Ostateczny wybór szablonu i przejście do kolejnego okna można robić przez naciśnięcie przycisku OK lub przez tzw. dwuklik. Można również nadal używać przycisków nawigacyjnych.

Możliwość symulacji opcji płacenia kartą lub gotówką

Wprowadzono takie zmiany aby osoby zainteresowane scenariuszem z płaceniem kartą lub gotówką mogły zobaczyć i sprawdzić działanie programu mimo, że nie mają w Fotobudce urządzeń do płacenia.

Zmiany w oknie płacenia monetami

Przycisk “wstecz” został zastąpiony limitem czasu oczekiwania na wrzucenie monety. Długość tego czasu jest konfigurowalna.

diBudka – wersja z 2020-10-09

Wirtualne gadżety. Wstawianie obrazków na zdjęcia.

W czasie pandemii używanie na eventach normalnych gadżetów typu peruki, okulary, kapelusze itp. jest niewskazane. Zamiast nich można teraz w programie używać gadżetów wirtualnych, tj. obrazków wstawianych na robione zdjęcia. W programie wykonano potrzebne zmiany by było to możliwe. Do programu dołożono przykładowy zestaw takich wirtualnych gadżetów/obrazków. Zestaw ten można w łatwy sposób rozszerzyć o własne gadżety/obrazki.



Rejestracja użytkownika programu

W module administracyjnym dodano mechanizm pozwalający dokonać rejestracji użytkownika programu. Rejestracja taka jest konieczna w celu sprawdzenia świadczeń gwarancyjnych. Nie muszą się rejestrować Ci którzy kupili program bezpośrednio w firmie River Kiosk, gdyż zostali już zarejestrowani w momencie zakupu.

diBudka – wersja z 2020-05-05

Licznik wysyłek mailem, na Facebooka, strony www i SMS-em

W programie dodano liczniki zliczające wysyłki wykonanych zdjęć mailem, na Facebooka, na strony www i SMS-em.

Przed imprezą, na której chcemy liczyć takie wysyłki należy te liczniki wyzerować/zresetować. Każda wysyłka zrobionego zdjęcia zwiększa odpowiedni licznik o 1. Po imprezie należy w/w liczniki odczytać i sobie gdzieś zapisać. Liczniki odczytuje się w module administracyjnym diBudkaAdmin. Tam jest też możliwość ich zerowania/resetowania, a nawet ustawienia ich ręcznie na dowolną wartość.

W *diBudkaAdmin/Zaawansowane/Różne*, dodano nowy panel *Statystyki wysyłek z odp.* ustawieniami/licznikami. Liczniki wysyłek pamiętane są w pliku konfiguracyjnym programu *config.ini*.

Ramki, tła i lustrzane odbicie w podglądzie live view kamery internetowej

W starszych wersjach pokazywanie tła, ramki i lustrzanego odbicia w podglądzie było dostępne tylko dla Canon EOS. Teraz podobne zmiany zrobiono dla kamery internetowej.

W *diBudkaAdmin/Szybki start/Kamera* dodano nowe opcje konfiguracyjne. Włączenie lustrzanego odbicia, pokazywania ramki, pokazywania tła w podglądzie z kamery internetowej powoduje zmniejszenie płynności pokazywanego podglądu, gdyż program przed pokazaniem obrazu z kamery musi go odp. przetworzyć. Zmniejszenie płynności jest tym większe im słabszy jest komputer (procesor i RAM) i im większy jest obraz jest przesyłany z kamery. Płynność może też zależeć od tego do jakiego portu USB podłączona jest web kamera (czy jest to USB wersja 1, 2, 3). W przypadku słabszych komputerów, poprawę płynności pokazywanego podglądu w programie można próbować osiągnąć poprzez odp. ustawienie opcji konfiguracyjnych w pliku *config.ini*.

Program dodatkowy Vzoom

Niewielki program, służy do ustawiania powiększenia dla kamery internetowej Logitech C922 Pro Stream.

Kamera ta pamięta ustawione powiększenie do momentu restartu systemu operacyjnego. Po restarcie trzeba je ustawiać od nowa co jest kłopotliwe szczególnie w budkach, które działają automatycznie, bez stałego nadzoru. Programik można uzyskać w firmie River. Należy go wkopiować do katalogu programu diBudka. Oczekiwane powiększenie dla kamery internetowej ustawia się w *diBudkaAdmin/Szybki start/Kamera/Video Capture Filter*. Program może nie działać z innymi modelami kamer internetowych.

Nowa opcja w *config.ini* – RunOnStart

W pliku konfiguracyjnym programu *config.ini* można ustawić nową opcję konfiguracyjną, która pozwala uruchomić wskazany program (np. Vzoom) podczas startu diBudki.

Historia zmian w programie diBudka



Zmiany w mechanizmie drukowania

W poprzednich wersjach, przed drukowaniem program sprawdzał, czy kolejka drukowania jest pusta. Jeśli znalazł w niej jakieś niewydrukowane zadanie uznawał, że wystąpił problem i zgłaszał awarię drukarki. Działo się tak nawet jeśli awarii drukarki nie było, a pozycje na liście kolejki drukowania wynikały ze zbyt szybkiego robienia i drukowania zdjęć w programie, co z kolei było możliwe dzięki zbyt krótkim czasom drukowania ustawionym w module administracyjnym.

Teraz sprawdzanie, czy kolejka drukowania jest pusta i zgłaszanie awarii, gdy nie jest, można wyłączyć za pomocą nowego parametru *check_job*, ustawianego poprzez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini*.

diBudka – wersja z 2019-05-22

Płatności zbliżeniowe kartami bankowymi

Możliwość wyboru sposobu zapłaty (gotówka/monety, karta zbliżeniowa, kod)

Do tej pory w programie możliwe było stosowanie dwóch rodzajów płatania za wykonywane usługi: gotówką/monetami, kodami odblokowującymi. Na dodatek nie można było stosować tych dwóch sposobów płatania równocześnie.

W nowej wersji programu wprowadzono trzecią możliwość płatania bankowymi kartami zbliżeniowymi, a dodatkowo umożliwiono równoczesne stosowanie w programie wszystkich trzech sposobów zapłaty. Program został przystosowany do współpracy z systemem płatania kartami zbliżeniowymi Vendpay. System ten korzysta z urządzeń (zestaw Connect 3000) pokazanych na stronie: <http://www.vendpay.pl/>

W module administracyjnym oraz pliku *config.ini* dodano nowe parametry konfiguracyjne.

W programie diBudka zostało dodane okno wyboru sposobu zapłaty. Okno to jest pokazywane tylko wtedy jeśli ustawiono dwa lub więcej sposobów płatania. Jeśli nie zaznaczono żadnej możliwości płatania lub zaznaczono tylko jedną, wtedy w/w okno nie jest pokazywane. Wybór sposobu zapłaty następuje po dotknięciu odpowiedniego obrazka lub przycisku.

Zostało też dodane nowe okno z informacją: „Przyłóż kartę do czytnika. Masz na to 20 sek.”. Okno to pojawia się po wybraniu płatania kartą zbliżeniową.

Optymalizacja wyglądu niektórych okien programu przy pracy na ekranie w układzie pionowym

Program diBudka został stworzony przy założeniu, że będzie pracował na ekranach w układzie poziomym. Okazało się jednak, że czasami jest używany na ekranach w układzie pionowym. W takiej sytuacji niektóre okna programu mogły wyglądać nie najlepiej.

W obecnej wersji poprawiono wygląd najważniejszych z nich. Wykonane zmiany polegały głównie na wycentrowaniu w pionie obrazków/podglądu pokazywanych na tych oknach. Wykonane zmiany nie gwarantują, że wszystkie okna programu będą wyglądały poprawnie na ekranach w układzie pionowym. W dalszym ciągu zalecamy by program był, o ile to możliwe, używany na ekranach w układzie poziomym.



Zdjęcie przetworzone na rysunek lub obraz olejny

W poprzednich wersjach programu zdjęcia wynikowe mogły być tworzone jako kolorowe lub czarno-białe (dokładnie odcienie szarości). Teraz można zastosować dla nich dwa dodatkowe efekty/przekształcenia.

Pierwszy to zmiana zdjęcia tak by przypominało obraz olejny. Drugi to zmiana zdjęcia tak by przypominało rysunek ołówkiem. Wybór efektu dla tworzonego zdjęcia w programie diBudka robi się za pomocą okna, które do tej pory służyło do wyboru tego, czy zdjęcie wynikowe ma być kolorowe, czy czarno-białe. Okno to rozbudowano i zmieniono. W zależności od ustawień konfiguracyjnych mogą na nim pojawić się dodatkowe obrazki i przyciski związane z efektem "obraz olejny" lub "rysunek ołówkiem".

Ponadto, w module administracyjnym zmieniono nazwy opcji by uwzględnić nowe efekty/przekształcenia. Dodatkowo, w pliku w *config.ini* dodano nowe opcje związane z opisanymi tu zmianami.

Uzupełnienie opisów dotyczących współpracy programu z aparatami Canon EOS

Uzupełnienie dotyczy opisów:

- Robienie zdjęć aparatem Canon EOS obróconym o 90 stopni z 2018-11-20.

Opisana tam opcja *cannon_rot* może być włączana tylko wtedy jeśli zostały wyłączone opcje *Pokaż tło w live view dla Canon* oraz *Pokaż ramkę w live view dla Canon*.

- Ustawianie położenia na ekranie odliczania ...,3,2,1 pokazywanego przed ujęciem z 2016-09-16.

W przypadku włączenia opcji *Maks. podglądu dla Canon*, położenie odliczania określane za pomocą opcji *lab_odlicz_Left* oraz *lab_odlicz_Top* określane jest względem lewego górnego rogu podglądu/live view, a nie względem lewego górnego rogu ekranu.

Tekst na zdjęciu – do 50 linii

Do tej pory tekst wstawiany na zdjęcie mógł mieć maks. 10 linii. W nowej wersji zmieniono to ograniczenie do 50 linii.

Nie zalecamy jednak stosowania takich wieloliniowych tekstów ze względu na problemy z ich skalowaniem na zdjęciach o różnych wymiarach w pikselach oraz konieczność stosowania bardzo małej czcionki.

Link do strony z instrukcją obsługi

W module administracyjnym diBudkaAdmin na zakładce *O programie* dodano link do strony [www](#) z instrukcją obsługi.

diBudka – wersja z 2018-12-19

Wymuszanie koloru tła i napisów na oknie awarii

W poprzednich wersjach programu konfiguracja koloru tła i koloru napisów odnosiła się również do okien z informacjami o awariach krytycznych. Przy złym dobraniu tych kolorów mogło dochodzić do sytuacji, w



której informacja o awarii była nieczytelna lub słabo czytelna bo, np. kolor napisu był prawie taki sam jak kolor tła.

Aby uniknąć takich problemów w nowej wersji kolor tła i napisów dla okna awarii krytycznych są stałe, takie, które gwarantują czytelność komunikatów o awarii.

Zamykanie programu kodem z ekranu dotykowego na oknie awarii

W poprzedniej wersji programu w przypadku wystąpienia awarii krytycznej program pokazywał okno z opisem awarii i by zamknąć program konieczne było podłączenie klawiatury i użycie skrótu [Alt]+[F4]. W przypadku, gdy ktoś nie miał ze sobą klawiatury, musiał restartować system.

Od obecnej wersji jest to znacznie prostsze. W w/o sytuacji trzeba na oknie awarii dotknąć LEWEGO DOLNEGO rogu okna, w pokazanym okienku wprowadzić kod administracyjny i nacisnąć przycisk OK. Po tym pokazane zostanie okienko z podstawowymi informacjami statystycznymi i program zostanie zamknięty.

Pokazywanie w diBudkaAdmin opcji określającej sposób zapisywania zdjęć w katalogu arc

W module administracyjnym diBudkaAdmin, na zakładce *Zaawansowane/Różne* dodano nową opcję konfiguracyjną: *Zapis zdjęć w katalogu arc*.

Opcja ta może przyjmować jedną z trzech wartości:

- (0) - `img[data][godzina]_[rodzaj].jpg`
- (1) - `[data]/[akcja]/img[godzina]_[rodzaj].jpg`
- (2) - `[akcja]/img[data][godzina]_[rodzaj].jpg`

Opcja ta określa sposób zapisywania robionych zdjęć w lokalnym katalogu *arc* i do tej pory była dostępna za pośrednictwem pliku *config.ini*.

Robienie zdjęć aparatem Canon EOS obróconym o 90 stopni

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można ustawić nową opcję konfiguracyjną: *cannon_rot*.

W przypadku gdy aparat Canon EOS jest obrócony o 90 stopni, opcja pozwala wyświetlić podgląd z aparatu obrócony o 90 stopni oraz obraca robione ujęcia.

diBudka – wersja z 2018-10-29

Losowy wybór pierwszego/domyślnego pokazywanego szablonu ramki/tła

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* programu diBudka dodano nową opcję *random_pos*. Opcja decyduje o tym, czy w oknie wyboru szablonu ramki/tła program ma podpowiadać jako domyślny pierwszy szablon z listy, czy też ma to być wybór losowy.



W przypadku wyboru losowego aktywnych szablonów ramek/teł powinno być więcej niż 1. Im więcej, tym lepsze będzie wrażenie losowości wyboru.

Sprawdzanie poprawnej konfiguracji aparatu Canon

Ze względu na powtarzające się problemy wynikające ze złej konfiguracji aparatu Canon, wprowadzono pewne modyfikacje, w wyniku których program po wykonaniu ujęć sprawdza, czy są one przesłane z aparatu w oczekiwanym formacie jpg. Jeśli jest inaczej, wyświetla stosowny komunikat i blokuje pracę.

W takiej sytuacji należy odłączyć aparat od komputera, wejść do menu aparatu i zmienić ustawienia, tak by zdjęcia były robione w formacie jpg, a nie RAW. Dodatkowo, program po wykonaniu ujęć sprawdza, czy udało się odczytać z aparatu pliki zdjęć. Jeśli okaże się, że nie wtedy także wyświetli stosowny komunikat oraz zablokuje pracę. W takiej sytuacji należy w pierwszej kolejności sprawdzić, czy tryb pracy aparatu został ustawiony poprawnie i jaki jest stosowany czas naświetlania.

Po dokonaniu odpowiednich zmian należy podłączyć aparat i po restarcie programu sprawdzić czy problem został rozwiązany.

Wcześniejsze pokazywanie animacji migawki

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można ustawić nową opcję konfiguracyjną *mig_old_go*.

Wyłączenie tej opcji powoduje, że animacja migawki na ekranie będzie lepiej zsynchronizowana z momentem robienia zdjęcia przez aparat Canon EOS. W przypadku kamery internetowej opcję należy pozostawić włączoną.

diBudka – wersja z 2018-09-17

Nowe biblioteki DLL dla aparatów Canon

Do instalacji programu dodano nowe biblioteki DLL Canona z 2018-02-28, wersja pliku EDSDK.DLL 3.8.20.0.

Biblioteki odpowiadają za prawidłową współpracę programu z nowymi modelami aparatów Canon EOS wypuszczonymi w ostatnich miesiącach. Program został pomyślnie sprawdzony pod kątem współpracy z aparatem Canon EOS 4000D.

diBudka – wersja z 2018-09-11

Autoukrywanie paska zadań Windows

Kilka miesięcy temu dokonano w programie modyfikacji polegającej na tym, że program diBudka przy starcie włącza autoukrywanie paska zadań Windows. Zmiana była podyktowana względami bezpieczeństwa. Chodziło o to, by w czasie pracy programu nie było dostępu do paska zadań, który mógłby zostać wykorzystany przez nieuprawnione osoby do zamknięcia programu diBudka i uzyskania dostępu do systemu operacyjnego.

W nowej wersji wykonano kolejną drobną modyfikację tego mechanizmu. Teraz program diBudka przy starcie sprawdza, czy autoukrywanie paska zadań jest włączone w Windows. Jeśli jest włączone, żadne



działania nie są podejmowane. Jeśli jest wyłączone, program zapamiętuje to, dalej na czas swojej pracy włącza autoukrywanie paska zadań Windows, a przy kończeniu pracy przywraca pokazywanie paska zadań, tak jak to było przed uruchomieniem diBudki.

Poprawa odczytu wymiarów bitmapy przygotowywanej do drukowania

Program odczytuje z drukarki informacje o wymiarach bitmapy jaką ma przygotować do drukowania.

Większość drukarek zwraca je w postaci „szerokość x wysokość”. Okazało się jednak, że są i takie, które zwracają „wysokość x szerokość”. W przypadku tych ostatnich występował problem polegający na tym, że program przygotowywał do drukowania bitmapę o mniejszych wymiarach niż optymalne co potem skutkowało pogorszeniem jakości wydruku. Dodatkowo w katalogu *arc* zapisywał się plik *jpg* o mniejszych wymiarach niż optymalne. Rozwiązano ten problem dodając nowy parametr, za pomocą którego można powiedzieć programowi w jaki sposób drukarka zwraca wymiary bitmapy.

Nowe ustawienie dotyczące drukowania można dodać/zmienić poprzez edycję pliku konfiguracyjnego programu *config.ini*.

Automatyczne zamykanie okienka kodu administracyjnego

Poprzez edycję pliku konfiguracyjnego programu *config.ini* można dodać/zmienić ustawienie czasu, po którym nastąpi automatyczne zamknięcie okienka do wpisywania kodu administracyjnego.

Powiększanie i dostosowywanie klawiatury ekranowej

W programie wykonano szereg modyfikacji pozwalających powiększyć klawiaturę ekranową pokazywana przy wysyłaniu zdjęcia mailem i na Facebooka. Oprócz tego wykonano modyfikacje pozwalające dostosować wygląd klawiatury do swoich potrzeb poprzez wymianę obrazków poszczególnych klawiszy na swoje, zmianę koloru tła oraz parametrów czcionki.

Poprzez edycję pliku konfiguracyjnego programu *config.ini* można dodać/zmienić nowe ustawienia dotyczące powiększania i dostosowywania w/w klawiatury.

Scenariusz pracy w trybie dwuetapowej zgody

Program przygotowano do realizacji scenariusza pracy w trybie tzw. dwuetapowej zgody. Chcąc z niego skorzystać należy odpowiednio ustawić opcje w pliku konfiguracyjnym programu *config.ini*.

Jeśli zostanie włączony tryb pracy z dwuetapową zgodą, to program wyświetli pytanie o pełnoletniość użytkownika, osobne pytanie o zgodę na wykorzystanie wizerunku i adresu e-mail dla osoby pełnoletniej i osobne dla małoletniej oraz pytanie czy użytkownik chce wysłać maila. Ponadto będzie zapisywał w osobnych katalogach zdjęcia ze zgodą i osobno zdjęcia bez zgody. W pliku *emaile.csv* będą zapisywane adresy email z informacją czy użytkownik był pełnoletni i czy zgoda została wyrażona.



Oprócz tego można jeszcze ustawić dodatkowe, pomocnicze opcje konfiguracyjne odpowiadające za wyświetlanie obrazków z pytaniami.

Drukowanie kodów na zdjęciach

W programie dodano możliwość drukowania na zdjęciach 6-cio znakowych, losowych, unikalnych kodów literowo-cyfrowych. Wygenerowane kody zapamiętywane są w pliku *kody.txt* znajdującym się w katalogu programu.

Położenie na zdjęciu oraz parametry czcionki dla nadrukowywanych kodów można ustawiać w module administracyjnym po włączeniu opcji *show_code_tab* w pliku konfiguracyjnym *config.ini*. Gdy opcja zostanie włączona w oknie edycji szablonu, w panelu po prawej stronie pojawi się dodatkowa zakładka o nazwie *Kod*. Na zakładce tej znajdują się w/w opcje konfiguracyjne.

diBudka – wersja z 2018-05-17

Nowa szata graficzna programu

Przygotowano nowe obrazki, z których budowane są okna programu dla polskiej i angielskiej wersji językowej.

Wstawianie na zdjęcie wynikowe podpisu rysowanego palcem na ekranie dotykowym

W module administracyjnym diBudkaAdmin, w oknie edycji szablonu *Ramki, tła,.../Edycja* w panelu po prawej stronie okna dodano nową zakładkę *Podpis*. Zakładka ta zawiera opcje konfiguracyjne służące do definiowania na szablonie obszaru przeznaczonego na własnoręczny podpis oraz koloru i grubości kreski tego podpisu.

Obszar przeznaczony na podpis pokazywany jest na obrazku szablonu w postaci szarego prostokąta z napisem *Podpis* i kreską pokazującą aktualnie ustawiony kolor i grubość kreski podpisu. Dla poprawnego działania podpisywania zdjęć konieczne jest włączenie pokazywania okna akceptacji zdjęcia (*diBudkaAdmin/Szybki start/Ogólne/Pokaż okno akceptacji zdjęcia*).

Podpisywanie jest dostępne dla ramek i tła. Nie jest dostępne dla zdjęć id.

W programie diBudka okno służące do własnoręcznego podpisywania zdjęcia wynikowego wyświetlane jest przed oknem akceptacji zdjęcia. W oknie tym po prawej stronie znajdują się dwa przyciski. Jeden służy do usunięcia nieudanego podpisu. Drugi służy do zatwierdzenia podpisu, zamknięcia okna i przejścia dalej do okna akceptacji zdjęcia wynikowego.

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można ustawić dodatkowe parametry związane z podpisywaniem zdjęć.



Możliwość stosowania ujemnych wartości współrzędnych położenia dla tekstu wstawianego na zdjęcie

Definiując tekst wstawiany na szablon w polach "górną" i "lewą" można podawać teraz ujemne wartości. Wcześniej musiały być to liczby większe od zera, przez co czasami nie dawało się podnieść tekstu tak by zaczynał się u samej góry szablonu.

diBudka – wersja z 2017-08-10

Obsługa dodatkowych kanałów płatności dla wrzutnika monet Comestero RM5 CC Talk

Program obsługuje teraz dodatkowe 14 kanałów płatności w/w wrzutnika monet. Dzięki temu może przyjmować zapłatę dodatkowymi rodzajami monet.

Dla przykładu, może akceptować polskie złote, np. 0.10, 0.20, 0.50, 1, 2, 5 PLN i euro, np. 0.05, 0.10, 0.20, 0.50, 1, 2 EUR. Warunkiem poprawnego działania jest odpowiednie zaprogramowanie wrzutnika do przyjmowania takich monet. Dodatkowo w module administracyjnym diBudkaAdmin należy odpowiednio ustawić wartości dla nowych kanałów, stosując przeliczniki po aktualny kursie euro.

W diBudkaAdmin wartości nowych kanałów definiuje się w tym samym miejscu co dotychczasowe kanały 1-6, czyli na zakładce *Zaawansowane/Płatności*, w panelu *Wrzutnik Comestero RM5 CC Talk*, w polach *Kanał 7* do *Kanał 20*.

Wysyłanie linka do zrobionego zdjęcia za pomocą SMS

W nowej wersji programu dodano możliwość przesłania linka do zrobionego zdjęcia za pośrednictwem wiadomości SMS. Wysyłanie wiadomości SMS program realizuje za pomocą serwisu smsapi.pl.

Użytkownik programu, który chce profesjonalnie korzystać z wysyłania SMS-ów powinien zarejestrować się w serwisie smsapi.pl, podpisać umowę z firmą prowadzącą ten serwis i wносить odpowiednie opłaty za przesyłane SMS-y.

Użytkownicy pełnej wersji programu nie mogą korzystać z konta smsapi.pl należącego do River. Jeśli nie zmienią ustawień dotyczących logowania do smsapi.pl na swoje, to program będzie zgłaszał błąd przy próbach wysyłania SMS-ów.

Użytkownicy wersji demonstracyjnej programu mogą wysyłać SMS-y korzystając z konta smsapi.pl należącego do River lub z własnego.



W module diBudkaAdmin pojawiły się nowe opcje konfiguracyjne związane z wysyłaniem SMS-ów, dodatkowe opcje można ustawić poprzez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini*.

Pokazywanie QR kodu z linkiem do zdjęcia

Program diBudka może pokazywać na ekranie kod QR z zakodowanym linkiem do zdjęcia zapisanego na serwerze internetowym.

Oczywiście możliwość taka jest tylko wtedy jeśli program wysyła zdjęcia na serwer internetowy, tj. jeśli udostępnia możliwość wysyłania linka do zdjęcia na Facebook lub na www, mailem oraz przez SMS. Jeśli program pracuje bez dostępu do internetu i jedynie drukuje zdjęcia wtedy zdjęcia nie są przesyłane na serwer internetowy i QR kodu nie da się pokazać.

QR kod zostanie pokazany w programie po pierwszej operacji wysłania zdjęcie na serwer internetowy, tj. po pierwszej wysyłce mailem, na www, na Facebook lub SMS-em. Jeżeli zdjęcie będzie tylko drukowane, QR kod nie zostanie pokazany. Po zeskanowaniu QR kodu z ekranu użytkownik może pobrać zdjęcie na swój smartfon.

Wyświetlaniem QR kodów steruje nowa opcja *showqrcode* ustawiana za pośrednictwem pliku konfiguracyjnego *config.ini*.

diBudka – wersja z 2017-06-22

Okienko z informacjami o gotówce i wydrukach po naciśnięciu klawisza “h”

Naciśnięcie klawisza “h” na oknie animacji startowej lub oknie startowym powoduje wyświetlenie okienka z informacjami o gotówce i wydrukach.

Mechanizm działa też na wielu innych oknach za wyjątkiem tych, w których coś się wpisuje, np. adres email, dane logowania do Facebooka itd. Okienko z informacjami znika po naciśnięciu przycisku OK na nim się znajdującego.

Symulowanie wrzucenia monet klawiszami na klawiaturze normalnej

Mechanizm symulowania wrzucania monet został rozbudowany tak by symulowanie wrzucania monet do wrzutnika można było robić nie tylko klawiszami na klawiaturze numerycznej ale i klawiszami na klawiaturze normalnej.

Pokazywanie/ukrywanie okna do wyboru kadru dla zdjęć id

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można zdefiniować nową opcję *no_id_edit*. Nowa opcja określa, czy okno wyboru kadru dla zdjęcia id. ma być pokazywane.

Po włączeniu tego parametru (1) okno służące do wyboru kadru dla zdjęcia id. nie będzie pokazywane. Program sam automatycznie wytnie kadr ze środka zrobionego i wybranego ujęcia, następnie przejdzie dalej do kolejnego okna. Program wytnie maksymalny możliwy kadr o proporcjach wymiarów wynikających

Historia zmian w programie diBudka



z definicji szablonu zdjęcia id. Przy takim ustawieniu dodatkowo program będzie zawsze robił tylko 1 ujęcie i nie będzie również pokazywał okna wyboru ujęcia. Po wyłączeniu tego parametru (0) okno służące do wyboru kadru dla zdjęcia id. będzie pokazywane i program będzie działał po staremu.

Możliwość ustawienia tła przy definiowaniu szablonu zdjęć id

Do tej pory tła tworzonych w programie diBudka zdjęć id. zawsze było białe i nie można było tego zmienić. Teraz w module administracyjnym w oknie służącym do edycji szablonu zdjęcia id. odblokowano możliwość ustawienia tła dla szablonu.

Uwaga – tło ustawić się po wejściu na zakładkę „Tło ramki, zdjęcia id.” znajdującą się w panelu po prawej stronie okna.

Program diBudka tworząc wynikowe zdjęcie id będzie stosował tło ustawione w module administracyjnym.

Włączanie/wyłączanie pokazywania przycisku Wstecz na oknach płacenia

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można ustawić 2 nowe parametry:

- *Czy pokazywać przycisk Wstecz na oknie płacenia?*
- *Czy pokazywać przycisk Wstecz na oknie płacenia za kopię?*

Nowy sposób zapisu plików zdjęć w katalogu lokalnym *arc*

Po ustawieniu w *config.ini* opcji *save_sub* na wartość równą 2, program będzie zapisywał pliki ze zdjęciami w katalogu *arc* w nowy sposób.

W katalogu *arc* tworzone będą podkatalogi o nazwach *ap*, *prn*, *face*, *www*, *email*, *id*.

- W *ap* będą zapisywane zdjęcia źródłowe robione aparatem z nazwami w formacie *img[data][godzina]_[rodzaj].jpg*.
- W *prn* będą zapisywane zdjęcia wynikowe drukowane z nazwami w formacie *img[data][godzina].jpg*.
- W *face* będą zapisywane zdjęcia wynikowe wysyłane na facebook z nazwami w formacie *img[data][godzina].jpg*.
- W *www* będą zapisywane zdjęcia wynikowe wysyłane na stronę www z nazwami w formacie *img[data][godzina].jpg*.
- W *email* będą zapisywane zdjęcia wynikowe wysyłane mailem z nazwami w formacie *img[data][godzina].jpg*.
- W *id* będą zapisywane zdjęcia wybrane do przygotowania zdjęcia identyfikacyjnego.

Centrowanie linii w napisie wstawianym na szablon

W programie wykonano zmiany aby umożliwić centrowanie linii w napisach wieloliniowych wstawianych na szablon.

Jeśli ktoś chciałby wstawić np. taki napis:

Wesele

Historia zmian w programie diBudka



Agata i Jacek
Kraków
2017-06-10

powinien w diBudkaAdmin przy definiowaniu szablonu wpisać napis zaczynający się od #13 i z odpowiednią liczbą spacji na początku każdej linii.

Przykład:

```
#13 Wesele#13Agata i Jacek#13 Kraków#13 2017-06-10
```

diBudka – wersja z 2017-04-26

Automatyczne wysyłanie maili z informacjami serwisowo-statystycznymi

Możliwość wysyłania mailem informacji serwisowych o pracy programu. Maile wysyłane na adres ustawiony w konfiguracji, przy starcie programu i później co ustawiony okres czasu. Ustawienia wykonywane w pliku konfiguracyjnym *config.ini*.

W mailach przesyłane są następujące informacje:

- Nazwa fotobudki:
- Gotówka ogółem:
- Wydruki ogółem:
- Gotówka w dniu:
- Wydruki w dniu:
- Gotówka od uruchomienia:
- Wydruki od uruchomienia:
- Zapasy papieru w drukarce:

Ustawienia w pliku konfiguracyjnym *config.ini* :

[options] ...

//Czas, w minutach, co jaki program będzie wysyłał mailem informację serwisowo-statystyczną.

sendraport=

//Adres email, na który mają być przesyłane informacje serwisowo-statystyczne.

//Opis fotobudki dołączany do przesyłanych informacji

namebudka=Nazwa identyfikująca fotobudkę plus ew. jej lokalizacja/adres

Teksty w mailach można zmienić na inne poprzez edycję odp. skryptu językowego. Dla języka polskiego będzie to skrypt/plik: ...\\River\\diBudka\\lang_pol\\defaults.txt.

Uruchamianie programu z diPanel - opcja StayOnTop

Nowa opcja konfiguracyjna odpowiedzialna za to czy program diBudka ma być cały czas na wierzchu i blokować pokazywanie na nim wszystkich wyskakujących okienek.

Ustawiana w pliku konfiguracyjnym *config.ini*:

[options] ...



//Czy program diBudka ma być cały czas na wierzchu i blokować pokazywanie na nim wszystkich wyskakujących okienek?

//1-tak, 0-nie

Na czas przygotowywania, konfigurowania i testowania programu zaleca się ustawić 0 by np. okienko zapory sieciowej z pytaniem czy zezwolić temu programowi na komunikację miało szansę się pokazać. Po tym, szczególnie, gdy program pracuje bez nadzoru lub jest uruchamiany z diPanel zaleca się ustawić 1.

Korzystanie z SMTP z SSL do wysyłania maili (Gmail)

Program zakłada, że serwer SMTP korzysta z SSL, gdy nr portu jest inny niż 25. Dzięki temu można korzystać przy wysyłaniu emaili, np. z Gmail-a.

Trzeba jednak pamiętać, że to może nie wystarczyć. Gmail ma szereg dodatkowych ustawień, które mogą blokować wysyłanie maili. Trzeba, np. serwer wysyłający maile ustawić jako swoje urządzenie bo inaczej Gmail zablokuje wysyłanie maili. W przypadku wystąpienia takiej blokady Gmail wyśle do właściciela konta mail z odpowiednim powiadomieniem i opisem co trzeba zrobić by uznać serwer wysyłający maile za swój.

diBudka – wersja z 2017-02-02

Okno z tekstami zgód

Program diBudka może wyświetlać nowe okno z tekstem zgód. Zazwyczaj będzie to tekst typu *“Wyrażam zgodę na użycie mojego wizerunku ... Oświadczam, że jestem pełnoletni ...”* itd.

W module administracyjnym na zakładce *Szybki start/Ogólne* dodano nową opcję konfiguracyjną: *Pokaż okno zgód*. Gdy opcja odznaczona – program diBudka działa po staremu. Gdy opcja zaznaczona – program diBudka pokazuje okno z tekstami zgód. Okno z tekstem zgód pokazywane jest po oknie wyboru języka. Składa się z tła, obrazka z tekstem zgód pokazywanym na środku i przycisków Tak i Nie na dole. Gdy klient kliknie Tak program przechodzi do następnego okna i może wykonać usługę w programie. Gdy klient kliknie Nie program wraca na okno startowe. Przycisk Nie jest ukrywany w przypadku, gdy okno z tekstem zgód jest oknem startowym. Obrazek z tekstem zgód można dostosować do swoich potrzeb.

W pliku *config.ini* dodano kilka nowych opcji konfiguracyjnych dotyczących okna z tekstem zgód.

Automatyczne wysyłanie maila ze zdjęciem, wysyłanie kopii wszystkich maili na dodatkowy adres

Program diBudka może wysyłać w sposób automatyczny maile ze zdjęciem klienta na adres ustawiony w konfiguracji. Wysyłka taka robiona jest przy pierwszej akcji (drukowanie lub wysyłanie na *www/Facebook/mailem*) wykonywanej na zdjęciu przez klienta.

W module administracyjnym na zakładce *Zaawansowane/Różne* dodano panel *Dodatkowy email* z opcjami konfiguracyjnymi dla tego mechanizmu. Niektóre z tych opcji można było do tej pory ustawiać, ale tylko przez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini*.



W pliku *config.ini* dodano kilka nowych opcji konfiguracyjnych związanych z wysyłaniem maili.

Automatyczne wysyłanie zdjęć na www

W pliku *config.ini* dodano nową opcję *send_www_hide* pozwalającą wysłać w sposób niewidoczny dla klienta zdjęcie na www. Opcja działa tylko wtedy, gdy ustawiono natychmiastowe drukowanie po zrobieniu zdjęcia.

Zgłaszanie problemów za pomocą formularza

W diBudkaAdmin na zakładce *O programie* dodano link *Wyślij zgłoszenie problemu*. Po kliknięciu w ten link pojawia się formularz, pozwalający przestać opis problemu wraz z danymi zgłaszającego.

diBudka – wersja z 2016-09-16

Współpraca z Canon EOS 1300D

Program został przystosowany do współpracy z nowym aparatem Canon EOS 1300D.

Ustawianie położenia na ekranie odliczania pokazywanego przed ujęciem

Edytując plik konfiguracyjny *config.ini* można ustawić (w pikselach) położenie odliczania ...,3,2,1 pokazywanego na ekranie przed wykonaniem ujęcia.

Przy włączonej maksymalizacji podglądu dla Canon odliczanie może być na podglądzie. W innym trybie musi znajdować się poza podglądem, gdyż inaczej podgląd je przykryje. Jeśli opcje zostaną usunięte to diBudka przy pierwszym robieniu ujęcia doda je z domyślnymi wartościami wyliczonymi dla bieżącej rozdzielczości ekranu.

Okno do wpisywania ilości drukowanych kopii

Do tej pory program zawsze drukował 1 kopię zdjęcia. Teraz można spowodować, by przed rozpoczęciem drukowania wyświetlił okno, w którym klient wpisze ilość kopii jaką chce wydrukować. Można ustawić max. możliwą do wpisania ilość kopii, by klient nie mógł wpisać, np. 1000 i w ten sposób zużyć całego zapasu papieru w drukarce, blokując program na bardzo długi okres czasu potrzebny do wydrukowania tak dużej ilości kopii.

Często czas drukowania pierwszej kopii zdjęcia jest dłuższy niż czas drukowania kolejnych kopii. Aby program miał szansę w miarę poprawnie obliczyć czas drukowania wielu kopii zdjęcia, wprowadzono parametr pozwalający określić czas drukowania kolejnej kopii zdjęcia.

Poprzez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini* można ustawić opisane poniżej opcje konfiguracyjne:

- wyświetlanie okna do wpisywania ilości kopii wydruku,



- max. dopuszczalna ilość kopii wydruku,
- czas drukowania kolejnej kopii zdjęcia w sekundach.

Okno do wpisywania kopii wydruków powinno być włączane tylko wtedy, gdy w programie nie korzysta się z płatności, limitów wydruków oraz osobnych tła dla okien.

diBudka – wersja z 2016-06-23

Drukowanie zdjęć na podstawie unikalnego kodu identyfikującego zdjęcie

W programie dokonano zmian przystosowując go do pracy wg następującego scenariusza:

- Klient robi sobie zdjęcie w foto budce.
- Program diBudka wysyła mail z załączonym zdjęciem na adres ustawiony w konfiguracji programu. W temacie maila zamieszcza unikalny kod identyfikujący zdjęcie.
- Po wysłaniu maila ze zdjęciem program wyświetla klientowi powyższy kod identyfikujący zdjęcie i informację, że jeśli pójdzie z tym kodem do salonu firmy x i tam go poda to otrzyma wydruk swojego zdjęcia. Klient musi ten kod zapisać lub zapamiętać, gdyż program go nie drukuje. Następnie program diBudka wraca na okno startowe.
- Klient udaje się do salonu firmy x i podaje zapisany/zapamiętany kod identyfikujący zdjęcie.
- Pracownik firmy, korzystając z wybranego przez siebie programu do obsługi poczty elektronicznej, pobiera wiadomości email z załączonymi zdjęciami, wyszukuje mail ze zdjęciem klienta, drukuje je i przekazuje klientowi.

Warunkiem zasadniczym, który musi zostać spełniony jest pewny i szybki dostęp do internetu z poziomu foto budki. Program realizuje opisany wyżej scenariusz w oparciu o ustawienia zapisane w pliku *config.ini*.

Symulacja wrzucania monet za pomocą klawiatury

W pliku konfiguracyjnym *config.ini* można ustawić nową opcję *symu_got*. Opcja działa tylko wtedy, gdy program został skonfigurowany do przyjmowania zapłaty za pomocą wrzutnika monet Comestero RM5 CCTALK. Opcja może być wykorzystana do zdalnego sprawdzenia pracy programu z ustawionym płatnikiem lub do zdalnego wydrukowania dla klienta nowego zdjęcia bez ponownego płatnika, gdy np. klient zgłasza telefonicznie reklamację, twierdząc że zapłacił, a z jakiegoś powodu usługa nie została wykonana.

diBudka – wersja z 2016-06-15

Licznik gotówki i wydruków dla sesji programu

W programie dodano obsługę 2 nowych liczników:

- licznik wydruków od ostatniego uruchomienia programu
- licznik wpłaconej gotówki od ostatniego uruchomienia programu



Liczniki te są zerowane w czasie uruchamiania programu diBudka, a aktualizowane przy przyjmowaniu monet oraz drukowaniu zdjęć. Można je podejrzeć w module administracyjnym na zakładce *Zaawansowane/Różne w panelu Statystyki* oraz przy zamykaniu programu diBudka w nowym okienku pokazywanym po okienku, w którym wprowadza się kod administracyjny.

Możliwość pokazania przycisku do zamykania programu, automatyczne zamykanie programu po upływie czasu bezczynności

W programie wykonano zmiany potrzebne do integracji z aplikacją diPanel. diPanel pełni funkcję okna startowego dla programów diBudka i diGif. W związku z tym w programie diBudka wykonano zmiany pozwalające klientowi zamknąć program diBudka, wrócić do okna startowego diPanel i uruchomić z niego inną aplikację, np. diGif. W panelu administracyjnym dodano nowe opcje konfiguracyjne określające sposób zamykania programu przyciskiem oraz automatyczne zamykanie programu po zakończeniu zlecenia.

Wysyłanie rozkazu robienia zdjęcia w czasie bezczynności aparatu

W module administracyjnym dodano nową opcję konfiguracyjną odpowiadającą za to czy w czasie długiej bezczynności program ma wysłać do aparatu polecenie wykonania zdjęcia tak, by nie dopuścić do przejścia aparatu w stan uśpienia, co mogłoby powodować problemy z komunikacją z aparatem.

Opcję tę można było do tej pory ustawiać przez edycję pliku *config.ini*.

Sterowanie dodatkowymi urządzeniami w czasie robienia ujęć

Poprzez edycję pliku konfiguracyjnego *config.ini* można ustawić nową opcję konfiguracyjną ustawiającą numer portu COM używany do komunikacji z modułem przekaźników sterowanych.

Za pomocą tego modułu program może włączać dodatkowe urządzenia na czas robienia ujęć. Może to być, np. dodatkowe oświetlenie, wentylatory rozwiewające włosy itp. Urządzenia włączane są przy starcie odliczania, a wyłączane po zrobieniu ujęć. Program współpracuje z modułem przekaźników sterowanych AVT MOD04. Więcej szczegółów na jego temat można znaleźć na stronie:

<https://sklep.avt.pl/modul-przekaznikow-sterowanych-przez-port-usb.html>

Osobne tło dla każdego okna programu diBudka

Osoby, które chcą bardzo mocno ingerować w wygląd programu mogą skorzystać z nowych możliwości, tj. wyłączania/pokazywania napisów na górze okien programu i pokazywania dla każdego okna programu osobnego tła. Nowe opcje konfiguracyjne, które do tego służą ustawia się poprzez edycję pliku *config.ini*.

Zalecamy, aby obrazki tła zostały przygotowane jako pliki bmp z 24 bitowym kolorem i o wymiarach takich jak wymiary ekranu. Osobne tło dla każdego okna programu może powodować, że przechodzenie między oknami będzie mniej płynne.



Wyłączanie pokazywania napisów na oknach programu

W programie można wyłączyć pokazywanie napisów na górze okien. Opcja ta ma sens gdy dla każdego okna zostanie przygotowane tło z napisami w postaci pliku graficznego i zostanie włączona opcja ukrywania napisów. Nową opcję ustawia się poprzez edycję pliku *config.ini*. Ukrywane są wszystkie napisy za wyjątkiem informacji o błędach, awariach odliczania przed robieniem ujęć, przy drukowaniu, wysyłaniu, informacji o kwocie pozostałej do zapłaty itp.

Losowy wybór szablonu ramki lub tła

W programie dodano opcję konfiguracyjną pozwalającą włączać losowy wybór szablonu ramki lub tła. Włączenie tej opcji powoduje, że program nie wyświetla okna do wyboru szablonu ramki lub tła tylko wybiera szablon automatycznie w sposób losowy. Opcja nie działa dla wyboru szablonu *zdjęcia id*.

Pokazywanie ramki na podglądzie z aparatu

W programie można teraz ustawić nową opcję konfiguracyjną odpowiadającą za wyświetlanie ramki na podglądzie z aparatu. Ustawienie działa tylko z aparatami Canon EOS. Nie działa z kamerą internetową.

Na podgląd z aparatu pokazywany w programie nakładany jest fragment ramki, który zostanie nałożony na ujęcie. Obszary przeznaczone na ujęcia w definicji szablonu powinny mieć proporcje takie jak robione ujęcia.

Oprócz ramki może też być pokazywane tło z definicji ramki, trzeba tylko pamiętać o włączeniu opcji *Pokaż tło w live view dla Canon*. W takiej sytuacji zaleca się też włączenie opcji *Zastępuj zielone tło dla ramek i zdjęć id*, tak, aby zdjęcie wynikowe miało również podmienione tło. Ma to sens tylko wtedy jeśli w budce jest zielone tło, a w szablonie ramki został ustawiony obrazek dla tła ramki.

Nakładanie ramki i podmiana tła w *live view* dość mocno obciąża komputer, więc należy liczyć się z tym, że (zwłaszcza na słabszych komputerach) podgląd na pewno nie będzie wyświetlany w sposób płynny.

Limity wydruków i wysyłek dla zrobionego zdjęcia

W programie dodano nowe opcje konfiguracyjne odpowiadające za limity wydruków i wysyłek wykonanych zdjęć. Limity domyślnie są ustawione na wartość 999. Po wykonaniu odpowiedniej akcji limit jest pomniejszany o 1. Gdy stanie się równy 0 przycisk odpowiadający za daną akcję w programie przestaje być widoczny.

Wyzwalanie robienia ujęć myszką bezprzewodową

W programie istnieje kilka możliwości wyzwalania robienia ujęć, w tym możliwość robienia tego przyciskiem sprzętowym podłączanym przewodowo do złącza COM komputera. W obecnej wersji wprowadzono możliwość zastąpienia przycisku sprzętowego myszką bezprzewodową co pozwala to uniknąć kabli i sprawia, że wszystko jest dużo prostsze do uruchomienia. Możliwe jest takie skonfigurowanie ustawień, żeby każde ujęcie potrzebne do zdjęcia wynikowego było osobno wyzwalane myszką bezprzewodową lub by było tylko pierwsze ujęcie, a pozostałe były wykonywane automatycznie. Operator nie musi dbać o to by ustawić kursor myszki na przycisku *Start* na oknie robienia ujęć. Program robi to automatycznie. Operator musi jedynie kliknąć w odpowiednim momencie lewym klawiszem myszy by wyzwoić wykonanie ujęcia.



Kierunek rotacji miniatur szablonów na oknie wyboru szablonu

W pliku konfiguracyjnym programu *config.ini* można ustawić nową opcję konfiguracyjną określającą kierunek rotacji miniatur szablonów na oknie wyboru szablonu.