

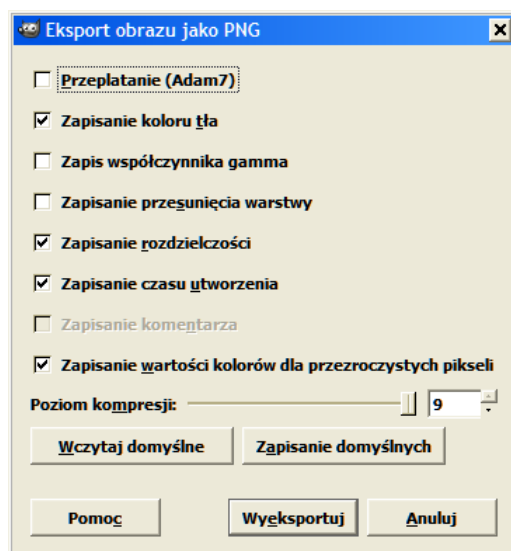
## ***Jak samodzielnie stworzyć własną przezroczystą ramkę w programie GIMP?***

Wprawdzie instalacja programu diBudka zawiera już wzory ramek do swobodnego wykorzystania, ale wzory te można modyfikować z poziomu modułu administracyjnego programu. diBudka daje również możliwość wstawiania własnych wzorów szablonów graficznych ramek, które muszą spełniać wymagania opisane w Instrukcji Użytkownika. Podstawowym wymaganiem jest zdefiniowanie obszarów przezroczystości, na które program będzie wstawiał ujęcia wykonywane aparatem fotograficznym.

Producent programu w ramach hot-line świadczy pomoc dla użytkowników w zakresie konfiguracji i obsługi programu. Nie świadczy wsparcia w zakresie popularnych programów graficznych. Niniejsza porada dotyczy tylko podstawowego zagadnienia jakim jest definiowanie obszarów przezroczystości z wykorzystaniem programu GIMP.

Niniejsza porada dotyczy tworzenia i zapisywania obszarów przezroczystości w plikach ramek nakładanych na zdjęcia wykonane w programie diBudka.

1. Uruchom program GIMP (opracowano na przykładzie GIMP v. 2.8.14).
2. W oknie Edytor obrazów GIMP otwórz plik z obrazem ramki, na której chcesz utworzyć obszary przezroczyste – menu Plik/Otwórz.
3. Upewnij się, że opcja dodawania kanału alfa jest włączona – menu Warstwa/Przezroczystość/Dodaj kanał alfa (opcja ma być „wyszarzona”, jeśli jest aktywna kliknij ją LPM).
4. Korzystając z narzędzi zaznaczania w Przyborniku zaznacz obszary, które mają być przezroczyste.
5. Wyczyść zaznaczone obszary używając klawisza Delete na klawiaturze komputerowej lub Del na klawiaturze laptopa. Powinna się pojawić charakterystyczna szara szachownica sygnalizująca przezroczystość.
6. W menu Plik użyj opcji Wyeksportuj jako... W oknie Eksport obrazu wybierz miejsce docelowe, podaj nazwę pliku i zmień jego rozszerzenie na png. Kliknij przycisk Wyeksportuj.
7. W oknie Eksport obrazu jako PNG zachowaj ustawienia domyślne:



i kliknij przycisk Wyeksportuj. Plik zostanie zapisany we wskazanym miejscu.

Tworząc obrazek ramki należy unikać używania koloru czerwonego (RGB: 255,0,0), (HTML: #ff0000). Jest on używany przez program jako kolor specjalny i może być zamieniany na zdjęciu wynikowym na przezroczystość. Zamiast niego zalecamy używanie koloru czerwonego o nieco innych wartościach, np. „#f80000” dla HTML (248,0,0 dla RGB).

Jeżeli niniejsza porada okazała się niewystarczająca, zachęcamy do poszukania informacji na własną rękę. Materiały szkoleniowe, pliki pomocy, tutoriale i instrukcje dot. programu GIMP można znaleźć w Internecie oraz na stronie programu:

[www.gimp.org](http://www.gimp.org)